



MANUÁL

Rozhodčí třída C

Organizace dne

- 8h00 - Úvod do hry

- 8h50 - Přivítání
 - Představení účastníků a lektorů
 - Časový harmonogram
 - Představení praktické a teoretické části
 - Cíle programu

- 9h00 - Základní pravidla

- 10h00 - Předpoklady rozhodčího Kin-ballu
 - Postavení při hře
 - Řízení hry
 - Chyba, systém signalizace
 - Pohyby rozhodčího, pásky tří barev
 - Co dělat před, v průběhu a po skončení hry

- 10h45 - Přestávka

- 10h55 - První nácvik řízení hry (6 min. /účastník)

- 12h30 - Oběd

- 13h15 - Druhý nácvik řízení hry (6 min. /účastník)

- 14h45 - Přestávka

- 15h00 - Slovní zhodnocení výkonů (6 min. /účastník)

- 16h50 - Přestávka

- 17h00 - Vyhodnocení teoretické části

- 17h30 - Závěr

1.0 Cíl

1.1 Cíl obecně:

- Absolvent třídy C bude schopen řídit zápasy všech kategorií a úrovní na území ČR s výjimkou mistrovství republiky.

1.2 Cíle konkrétně:

- Schopnost uplatňovat pravidla a řídit hru.
- Umění pohybovat se rychle a účelně po hrací ploše.
- Schopnost řídit hru s klidem a slušností.

2.0 Předpoklady rozhodčího Kin-ballu

- Posuzuje pouze fakta
- Zná oficiální pravidla
- Ovládá signalizaci rozhodčího
- Dodržuje stanovené postupy řízení hry
- S účastníky jedná klidně a slušně
- Dbá na to, aby hra probíhala podle zásad fair play ve vzájemném respektu všech účastníků hry

3.0 Postavení rozhodčího při hře

3.1 Změna pozice :

- Změnu pozice vždy provádí během.
- Při hře, při změně pozice míče zůstává rozhodčí vždy blízko míče (cca 2 až 3 metry od míče).
- Zaujímá pozici uvnitř obranného čtverce
- Nikdy neodhaduje jaké taktiky tým použije (z důvodu, že by si chtěl ušetřit pohyb po hřišti)

3.2 Pozice rozhodčího :

Když dojde k zastavení pohybu míče a hráči útočícího týmu se zřejmě chystají k provedení podání, rozhodčí musí zaujmout následující pozici.:

- 2 až 3 metry od míče
- V úhlu 85 až 90 stupňů od podávajícího hráče
- pokrčí se v kolenou a skloní trup, aby dobře viděl i pod míč

Je to stejná pozice jakou zaujme rozhodčí v prvním kroku standardizovaného postupu rozhodování jednoho rozhodčího.

4.0 *Signalizace chyby*

Celý proces se skládá z osmi kroků, které musí být rozhodčím provedeny v tomto přesném pořadí.

1- Musí být na správném místě

2 – 3 metry od míče

V pravém úhlu k podávajícímu hráči
pokrčený v kolenou, skloněný trup

2- Píská začátek hry, podání

- Ruka ukazuje na míč, píská dvakrát, píšťalka zřetelně odliší dva zvuky.

3- Opakuje barvu

- Rozhodčí se musí po hrací ploše rychle pohybovat, běhat tak, aby vždy stál blízko u míče (2 až 3 metry). Barvu musí opakovat nahlas, tak aby ji každý hráč zřetelně slyšel.

4- Píská chyby

- Ihned jak identifikuje chybu, píská jednou, aby zastavil hru.

5- Signalizuje, oznamuje chybu

- Provede signál a zároveň nahlas oznámí druh chyby. Při tom musí být obrácen čelem ke skórovému rozhodčímu. Potom ukáže na pásku v barvě týmu, který se dopustil chyby.

6- Kontrola míče

- Při chybě rozhodčí rychle převezme kontrolu nad míčem (běží).

7- Dá míč na místo, kde došlo k chybě

Umisťuje míč tam kde byl, když došlo k chybě.

8- Kontroluje skórového rozhodčího

- Musí ověřit, že skórový rozhodčí dává body správným týmům. Pokynutím hlavy potvrdí správnost skóre.

Pokračuje v postupu řízení hry od bodu jedna až do konce hry.

5.0 *Signalizace rozhodčího & barevné rozlišovací pásy*

Signalizace ie předváděna vždy čelem ke skórovému rozhodčímu

- Prováděna je jasně, jednoznačně a dynamicky, srozumitelně pro každého hráče a činovníka.
- Barevné rozlišovací pásy jsou užívány k identifikaci týmu, který se dopustil chyby. Umístění pásek je následující:
 - Modrá barva na levém zápěstí.
 - Bílá (šedá) barva na pravém zápěstí
 - Tričko s černým rukávem nebo černá páska na pravé paži.

6.0 Před zahájením hry

- Rozhodčí musí upozornit skórového rozhodčího, aby vždy na skóre naznačil (zvednutím) komu se chystá přidělit body a dokončil překlopení číslic až po potvrzení rozhodčím.
- Musí ověřit, že hrací plocha je řádně vyznačena a že je bezpečná.
- Musí žádat hráče, aby na sobě neměli náramky, řetízky, čepice, nic co by mohlo způsobit zranění účastníkům hry.
- Provádí losování barev za asistence tří kapitánů, připomíná hlavní zásady hry.

7.0 V průběhu hry

Musí nahlas opakovat barvu určenou úočícím týmem.

Aby zabránil zranění, musí upozornit hráče držící míč, aby sklonili hlavu.

Musí zachovat nestrannost v každém gestu i slovním projevu v průběhu hry.

8.0 Po hře

- Jde ke skórovému rozhodčímu a zápíše skóre do vrchní zapisovací listiny a zápis podepíše.