

Kin-ball Metodický Newsletter č. 6



metodický
newsletter



Téma týdne: Rychlé určení

Zásadní vliv na účinnost a tempo hry má to jak rychle se dokáže družstvo připravit k podání a odehrát míč. Když se však hráči snaží zvýšit tempo hry, často se dopouštějí chyby, když úder při podání provedou současně s vyslovením barvy družstva na které útočí. Proto se dnes zaměříme na to, aby hráči prováděli určení co nejdříve jak to pravidla umožňují.

Protože určení (označení barvy týmu na který útočíte) může být provedeno nejdříve po jednom uskutečněném kontaktu, budeme hráče motivovat, aby provedli určení předtím než se míče dotkne druhý nebo třetí hráč. (V tomto bodě došlo ke změně v pravidlech, dříve bylo možné určení provést pouze po dvou uskutečněných kontaktech. Viz. Oficiální pravidla, strana 5 - verze pravidel 3, ke stažení na stránkách svazu)

Hry s pozměněnými pravidly

Povzbuďte hráče, aby využívali rychlé určení. Následující hry s upravenými pravidly vám v tom pomohou.

1.hra s pozměněnými pravidly

Dejte týmu bonusový bod pokaždé když se mu podaří provést určení ještě předtím než dojde ke druhému nebo třetímu kontaktu.

Dobrou pomůckou vám bude technika probíraná v Newsletteru č 3, držení míče dvěma hráči. Dříve než dva hráči přinesou míč doprostřed tělocvičny, zbývající dva hráči z týmu se musí dohodnout kdo provede určení.

Tým, který využije této techniky nejčastěji, dostane nejvíce bodů. Pokud tuto hru používáte, musíte zabránit tomu, aby ve hře nebyl stejný tým, který neustále prohrává a ujistěte se, že všechny týmy jsou vyrovnané. Výsledky byste měli vynulovat každé 2 minuty.

Tato hra s upravenými pravidly je vhodná pro mladší hráče (1. stupeň základní školy)

2. hra s upravenými pravidly

Druhá hra s upravenými pravidly spočívá v tom, že hráči budou muset označit barvu na příjmu předtím, než se míče dotkne třetí kontakt.

Znovu můžete připomenout techniku kdy hráči nosí míč doprostřed tělocvičny (Newsletter č. 3 držení míče dvěma hráči)

Jakmile hráči pochopí jak se mají mezi sebou domluvit, aby to správně provedli, můžete je nechat podat míč z kteréhokoliv místa v tělocvičně. Stále však musejí dodržovat pravidlo, provést určení dříve než dojde k druhému nebo třetímu kontaktu.

Pokud určité družstvo toto pravidlo poruší strhněte jim bod.

Při hře byste měli zaznamenat, že hráči se stávají v určování lepší a rychlejší, což dodá tempo i samotné hře a sníží počet trestů za nesprávné určení.

Pro opravdu kvalitní hru se ujistěte, že jsou družstva vyrovnaná. Tato hra s upravenými pravidly je vhodná pro starší hráče (2. stupeň základní školy a střední školy)

Upozornění:

- Hry s pozměněnými pravidly byste neměli hrát po celou dobu určenou pro kin-ball.
- Jestliže jste si určili hrací dobu kin-ballu např. hodinu, tyto hry s pozměněnými pravidly byste měli hrát nanejvýš 10 minut.

Hra týdne: Na prostředního

Rozdělte hráče do tří družstev, jedno družstvo bude uprostřed tělocvičny a po stranách budou další dvě krajní družstva.

Jedno krajní družstvo musí provést podání (Podle pravidel, stejným způsobem jako ve skutečné hře, správná pozice pod míčem a jeden hráč podává) a to tak, aby míč přeletěl nad hlavami hráčů družstva, které je uprostřed a byl přijat hráči z druhého krajního družstva. Cílem prostředního družstva je míč zachytit. Pokud se mu to podaří, jde doprostřed družstvo, kterému se nepovedlo míč přehodit přes prostřední družstvo..

Jestliže se družstvu úspěšně podaří míč odpálit, což znamená, že ho prostřední družstvo nechytilo, druhé družstvo má na přípravu a odpálení míče 10 sekund.

Stejně jako ve skutečné hře musí být provedeno určení a hráči se dohodnou kdo bude podávat.

Upozornění: Hráči z prostředního týmu musí zůstat v předem určeném místě a to ve vzdálenosti nejméně 2 metry od míče ve chvíli kdy krajní tým podává, aby je míč nezasáhl přímo do obličeje.

